

## 防範青少年沉迷賭博問卷調查2018

書名：防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018  
研究機構：伍志豪博士(香港樹仁大學工商管理學系助理教授)  
印製數量：200本

出版：鮑思高青年服務網絡 - Teen Teen 成長摯友營  
地址：媽閣街22-22F海安大廈地庫  
電話：2897 2779  
傳真：2896 7093  
電郵：teenteenbuddiescamp@gmail.com  
出版日期：2019年1月

贊助：澳門社會工作局  
版權：鮑思高青年服務網絡(版權所有，不得翻印)

## 防範青少年

# 沉迷賭博

## 問卷調查研究報告2018

二零一九年一月十四日

主辦單位



贊助單位



澳門特別行政區政府  
社會工作局  
GOVERNO DA RAEM  
INSTITUTO DE ACÇÃO SOCIAL

# 目錄

	頁碼
<b>1</b> 問卷調查背景	2
<b>2</b> 調查方法和日期	2
<b>3</b> 回應者性別及年齡	3
<b>4</b> 青少年賭博失調問卷調查資料分析	4
4.1 描述性統計	5
4.2 問題賭博的整體情況	14
4.3 比較兩性受訪者的賭博問題	16
<b>5</b> 青少年參與賭博的情況	
5.1 青少年及家人參與賭博的項目	19
5.2 首次參與博彩的年齡和原因	23
5.3 過往一年的賭博習慣	25
5.4 家人對我參與賭博的反應	27
5.5 受訪者對家人賭博的看法	29
5.6 受訪者對賭博的看法	30
<b>6</b> 結果討論	33
<b>7</b> 參考資料	36

# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

## 1. 問卷調查背景

這次問卷調查是透過「Teen Teen 成長摯友營」和「澳門社會工作局」資助舉辦的「預防青少年沉迷賭博專題服務」計劃內進行。參與這個計劃的團體會安排學生或會員參加預防沉迷賭博主題的訓練營。內容除了讓青年人認識沉迷賭博的原因和禍害，還會介紹朋輩間拒絕賭博的技巧，務求讓參加者的“對抗沉迷賭博”能力有所提升。營會中會利用問卷讓參加者作出自我評估，以了解他們對賭博的認知，並讓他們思考賭博是否對自己和家人構成影響。

## 2. 調查方法和日期

這次調查在2018年1月至12月期間進行，共發出942份問卷，成功回收問卷903份，回收率超過95%。

整份問卷分為三個主要部份：第一部分為訪問同學及其家長的賭博情況，第二部分主要問到同學對幾種賭博活動的態度和對防範賭博的認知。最後一部分是有關同學是否出現賭博問題的分析。這個問題賭博調查的問卷共有九個題目，題目源自DSM-V-MR-J 和 DSM-IV-MR-J。每個題目中若干選項會以△標示，參加者的評分會按所答題目的△數目多寡分為三個不同層次。

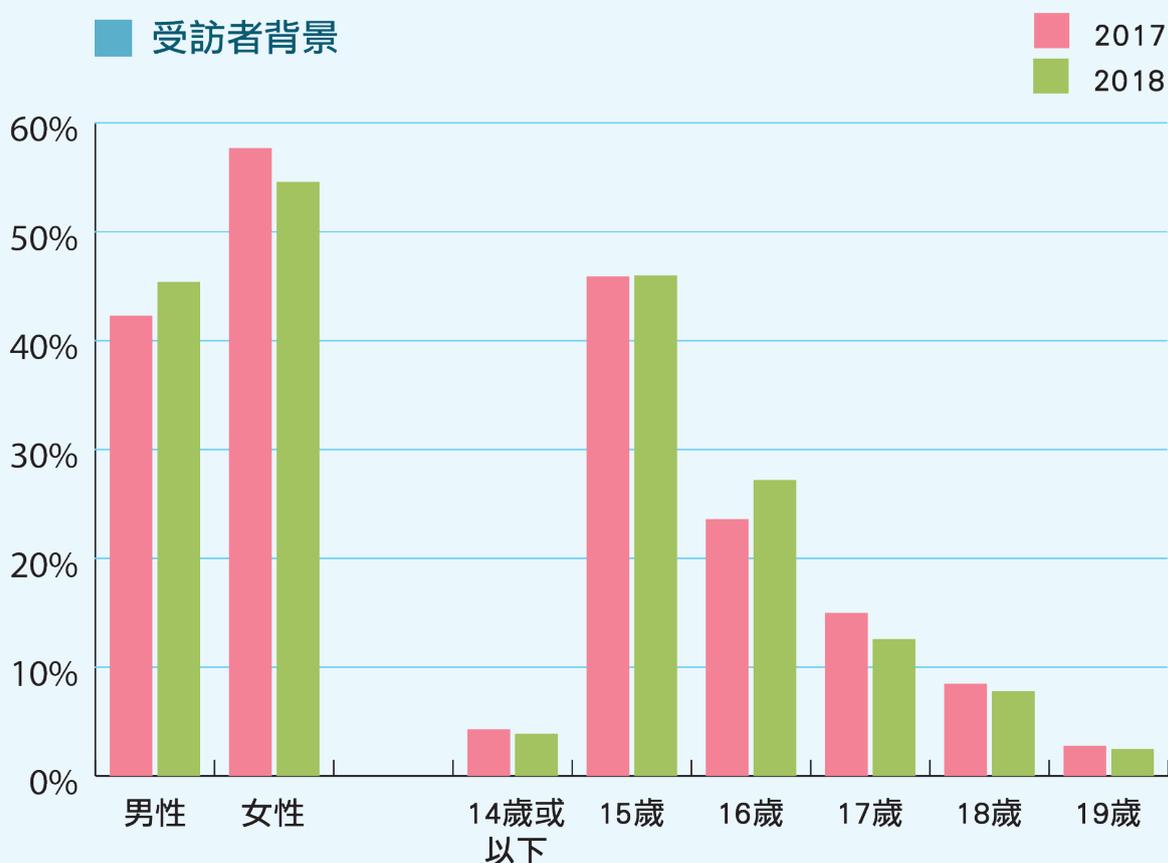
參加者會以不記名方式填寫問卷，接受賭博問題評估(DSM-V-MR-J)。參加者完成問卷後，機構會公佈評分準則和所得分數的界定，讓參加者能了解自己的狀況。

# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

## 3. 回應者性別及年齡

在這次收回的903份問卷中，共有407名男性和490名女性<sup>1</sup>，分別佔回應者45.4%和54.6%。營會的參加者主要來自不同學校，所以年齡介乎14至21歲之間，當中最多為15歲(佔46.0%)、其次是16-17歲(佔39.8%)，18-21歲有10.3%，跟去年比例相約(參考下圖)。

	2017		2018	
	人數	百分比	人數	百分比
男性	393	42.3%	407	45.4%
女性	537	57.7%	490	54.6%
14歲或以下	40	4.3%	35	3.9%
15歲	428	45.9%	415	46.0%
16歲	220	23.6%	246	27.2%
17歲	143	15.5%	114	12.6%
18歲	75	8.5%	70	7.8%
19歲或以上	26	2.8%	23	2.5%



<sup>1</sup>6名受訪者沒標示性別。

# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

## 4. 青少年賭博失調問卷調查資料分析

這部分我們會以DSM V和IV的問卷，來分析青少年的賭博問題。問卷內共有九條題目，詳情如下：

在過去一年裡，你是否...

- 1 腦海裡經常充滿關於賭博的事情(例如：持續重溫過往的賭博經驗、預測賭博結果或計劃下一次賭博、構思尋找賭本的方法)。  
沒有 1-2次 有時 經常
- 2 需增加金錢來下注才可以達到所渴望的刺激。  
是 不是
- 3 曾多次控制、減少或停止賭博但都未能成功。  
是 不是
- 4 當嘗試減少或停止賭博時會感到坐立不安或煩躁。  
沒有 1-2次 有時 經常 沒有嘗試減少
- 5 經常於不愉快時(如無助、內疚、焦慮、抑鬱)，便會賭博。  
沒有 1-2次 有時 經常
- 6 當賭輸錢後，常於另一日折返再賭，期望追回輸掉的錢。  
沒有 少於一半時間 多於一半時間 每次
- 7 你有沒有因為賭而對你家人、朋友等說謊：  
沒有 1-2次 有時 經常
- 8 你有沒有因為賭博而在未得家人/別人同意下用去這些金錢：  
膳食費及活動費/家中的錢/家中以外的錢  
沒有 1-2次 有時 經常
- 9 賭博已對你重要的關係和學習造成影響。  
沒有 1-2次 有時 經常

答案中每一個△是1分，可分為三個不同程度的影響：

- 0分：表示賭博行為暫時未對學業、家庭和人際關係造成影響。
- 1-3分：表示賭博行為可能嚴重影響學業、家庭和人際關係。
- 4分或以上：表示參加者可能有賭博失調行為。

# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

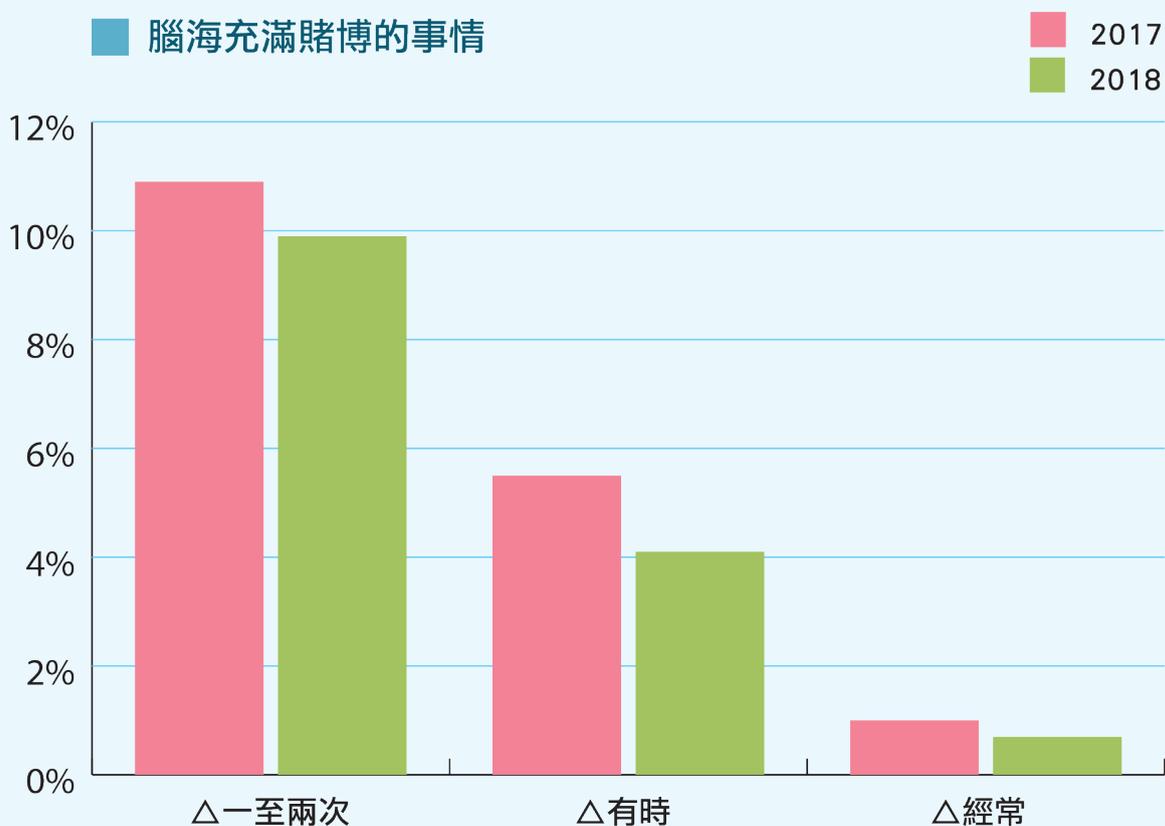
## 4.1 描述性統計

### 4.1.1 賭博的自控和依賴

#### ■ 在過往一年，你腦海裡是否經常充滿關於賭博的事情？

在過往一年，腦海裡是否經常充滿關於賭博的事情，例如是持續回想過往的賭博經驗、預測賭博結果或計劃下一次賭博、構思尋找賭本的方法等。從下表可見，有9.9%人有一至兩次這樣的經驗，有4.1%的受訪者有時會這樣，而經常思考賭博的事情的受訪者有0.7%。這顯示有一成多的人腦海裡曾經充滿關於賭博的事情。情況跟去年相約。

	2017		2018	
	人數	百分比	人數	百分比
沒有	770	82.6%	768	85.0%
△一至兩次	102	10.9%	89	9.9%
△有時	51	5.5%	37	4.1%
△經常	9	1.0%	6	0.7%
	932	100.0%	900 <sup>2</sup>	100.0%



<sup>2</sup> 3位受訪者沒有回答本題。

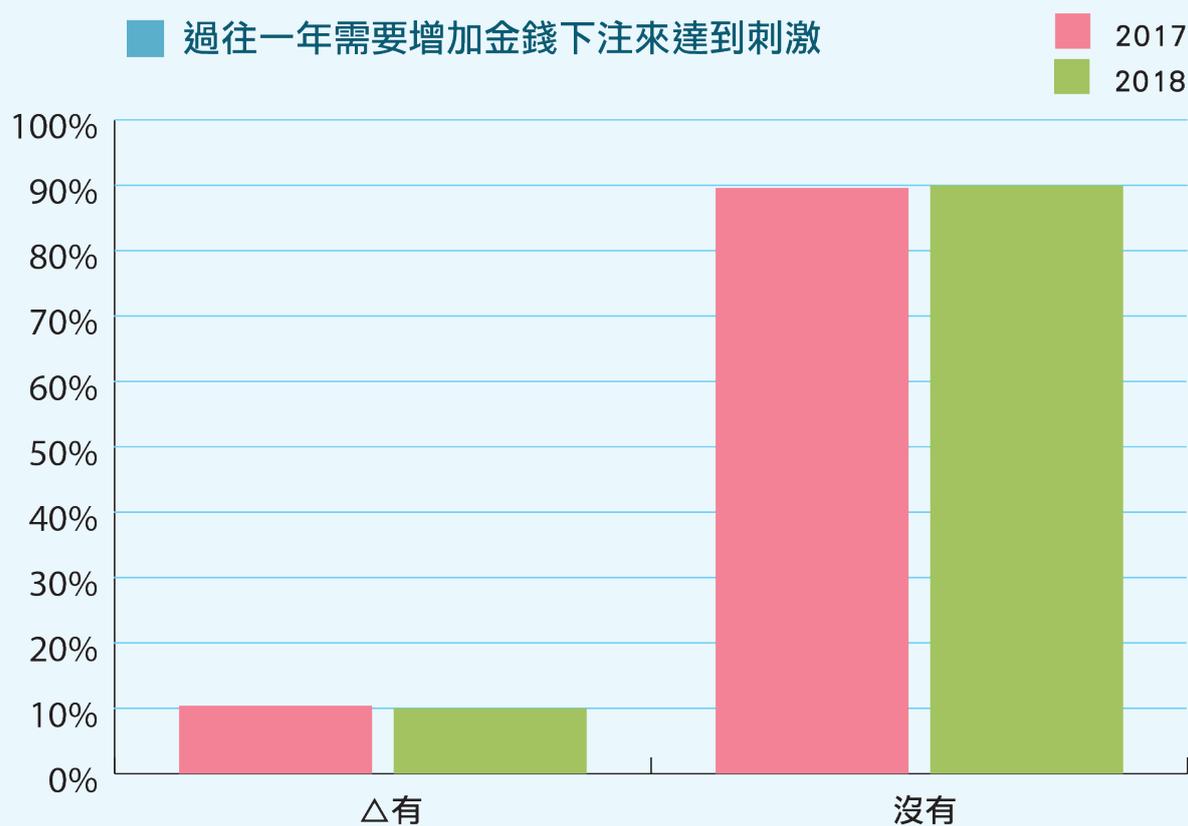
# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

## ■ 在過往一年，你需要增加金錢來下注才可以達到所渴望的刺激？

從下表可見，有大約一成的回應者表示，在過往一年曾經有試過因為刺激，而需要加大賭注。這題目也顯示大約有一成受訪者在賭博自控上出現問題。2017年約有10.4%受訪者表示需要越賭越大以獲得所期望的刺激，今年有10%，數字跟去年大致相同。

	2017		2018	
	人數	百分比	人數	百分比
△有	97	10.4%	90	10.0%
沒有	835	89.6%	811	90.0%
	932	100.0%	90 <sup>3</sup>	100.0%

## ■ 過往一年需要增加金錢下注來達到刺激



<sup>3</sup> 2位受訪者沒有回答本題。

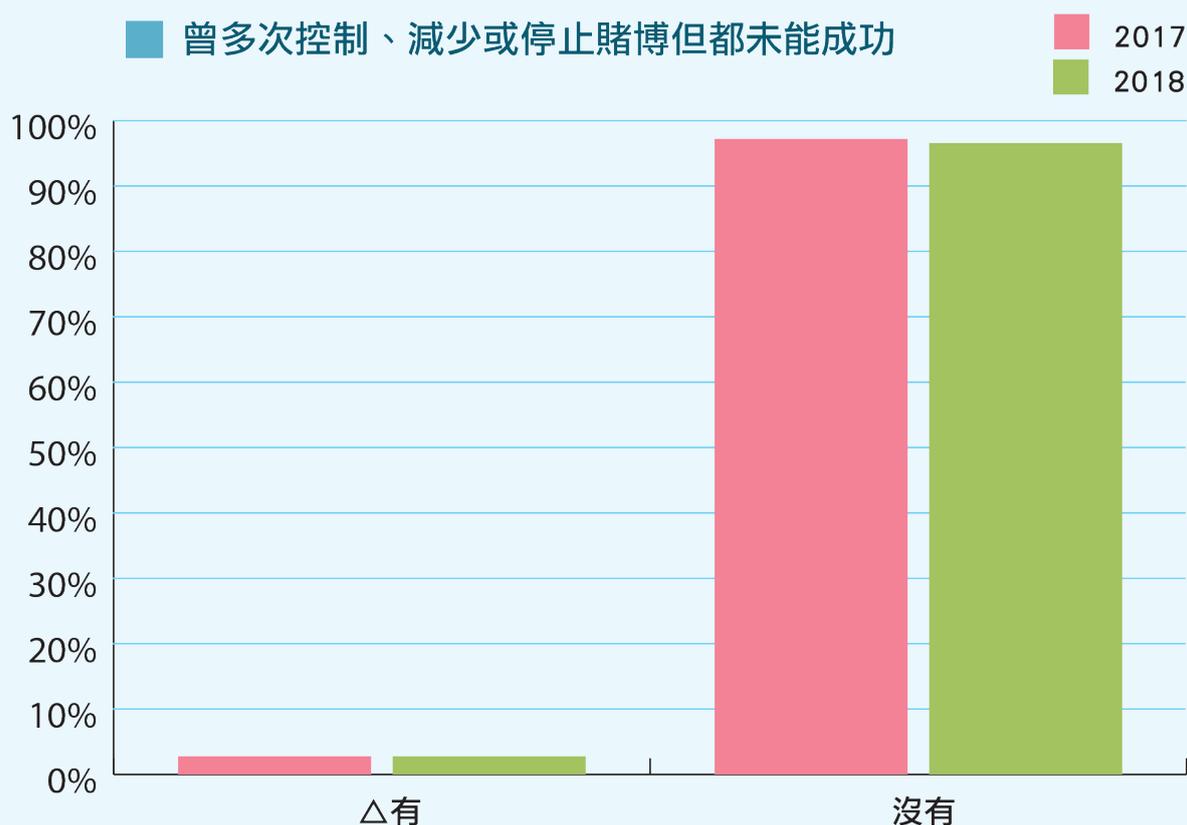
# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

## ■ 在過往一年，曾多次控制、減少或停止賭博但都未能成功？

從下表可見，有大約2.8%受訪同學曾多次控制、減少或停止賭博但都未能成功。情況跟去年相約。

	2017		2018	
	人數	百分比	人數	百分比
△有	26	2.8%	25	2.8%
沒有	905	97.2%	872	96.6%
	931	100.0%	897 <sup>4</sup>	100.0%

## ■ 曾多次控制、減少或停止賭博但都未能成功



<sup>4</sup> 6位受訪者沒有回答本題。

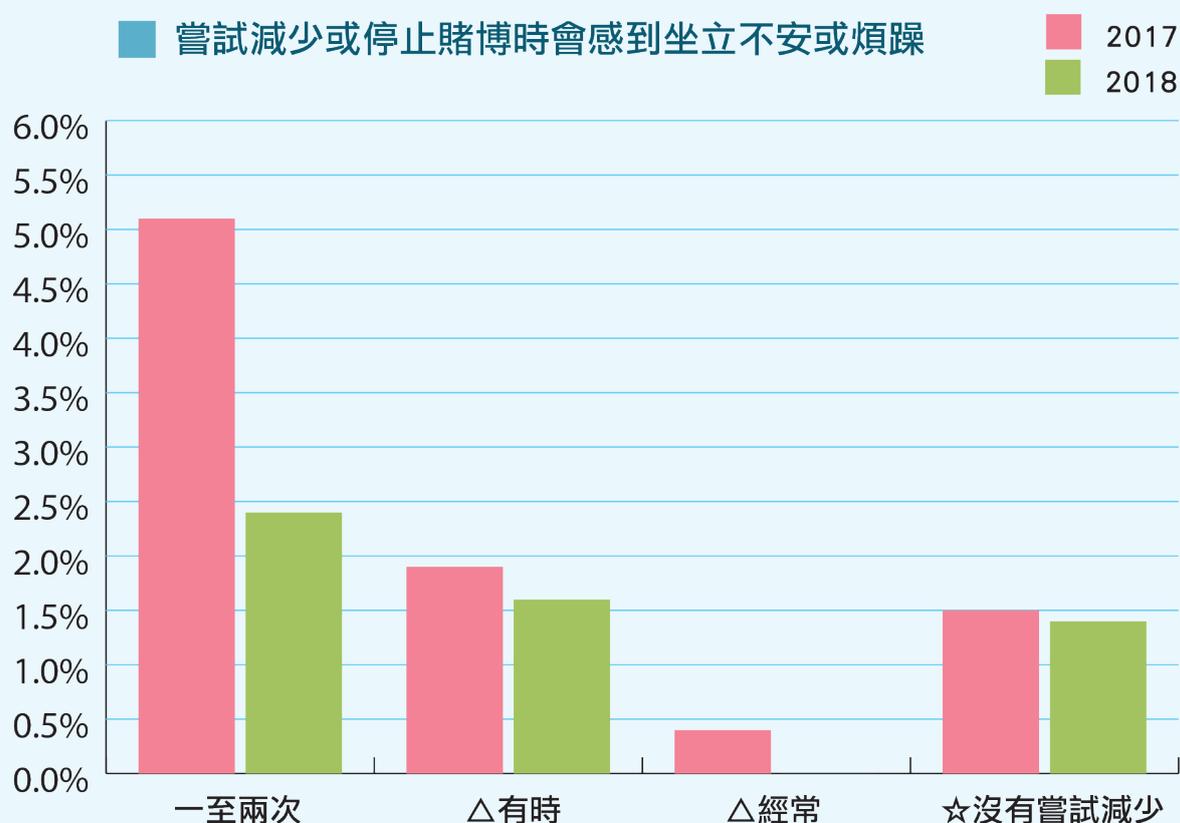
# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

## ■ 當嘗試減少或停止賭博時會感到坐立不安或煩躁。

有94.5%參加者表示，從沒有因為嘗試停止或減少賭博而感到煩躁不安或厭倦，而曾因為嘗試停止或減少賭博而感到不舒服或厭煩有4.0%(2.4%一至兩次、1.6%有時、0%經常)。這些數字均低於2017年。有1.4%參加者並沒有嘗試減少賭博，也大致跟2017年的1.5%相約。

	2017		2018	
	人數	百分比	人數	百分比
沒有	846	91.1%	850	94.5%
一至兩次	47	5.1%	22	2.4%
△有時	18	1.9%	14	1.6%
△經常	4	0.4%	0	0%
☆沒有嘗試減少	14	1.5%	13	1.4%
	929		899 <sup>5</sup>	

## ■ 嘗試減少或停止賭博時會感到坐立不安或煩躁



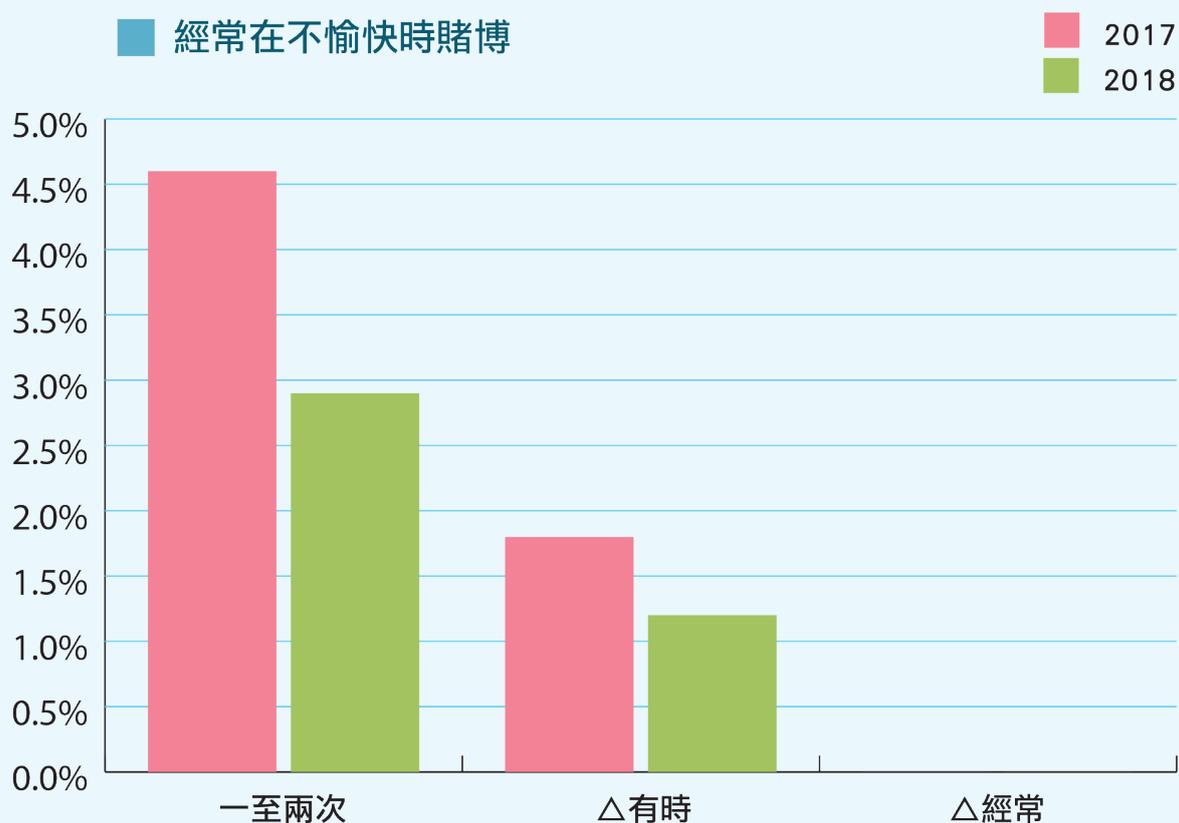
<sup>5</sup> 4位受訪者沒有回答本題。

# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

■ 經常於不愉快時(如無助、內疚、焦慮、抑鬱)，便會賭博。

大多數的參加者(95.6%)表示沒有在不愉快時去賭博，只有大約1.2%的人會有時或經常這樣做。如跟去年比較，今年情況有所下降。

	2017		2018	
	人數	百分比	人數	百分比
沒有	871	93.6%	863	95.6%
一至兩次	43	4.6%	26	2.9%
△有時	17	1.8%	11	1.2%
△經常	0	0.0%	0	0.0%
	931	100.0%	900 <sup>6</sup>	100.0%



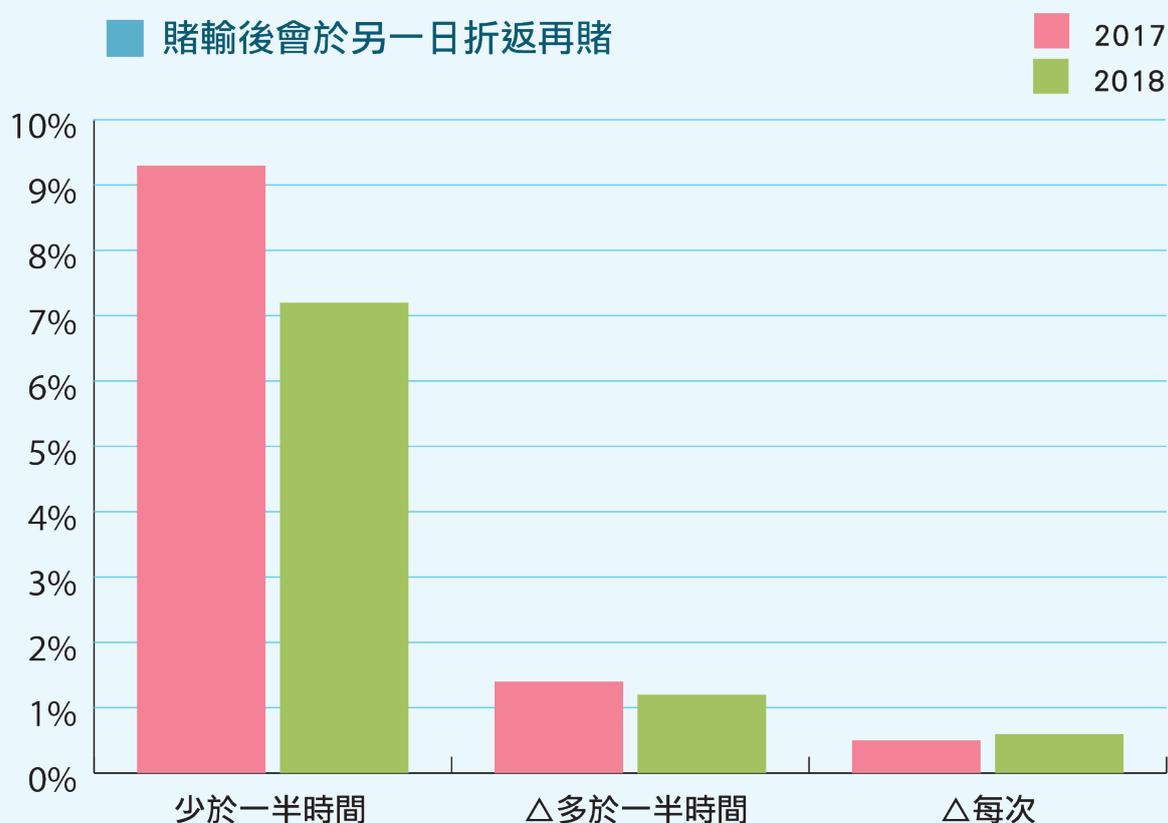
<sup>6</sup> 3位受訪者沒有回答本題。

# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

■ 當賭輸錢後，常於另一日折返再賭，期望追回輸掉的錢。

在輸了錢後，九成同學不會在另一天再去賭以求贏回所失金錢，約有7.2%參加者表示少於一半時間會再去賭。兩個數字都比去年為佳。多於一半時間或每次都會在另一天去賭以求贏回金錢的參加者則分別有1.2%和0.6%。情況跟2017相約。

	2017		2018	
	人數	百分比	人數	百分比
沒有	827	88.7%	820	91.0%
少於一半時間	87	9.3%	65	7.2%
△多於一半時間	13	1.4%	11	1.2%
△每次	5	0.5%	5	0.6%
	932	100.0%	901 <sup>7</sup>	100.0%



<sup>7</sup> 2位受訪者沒有回答本題。

# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

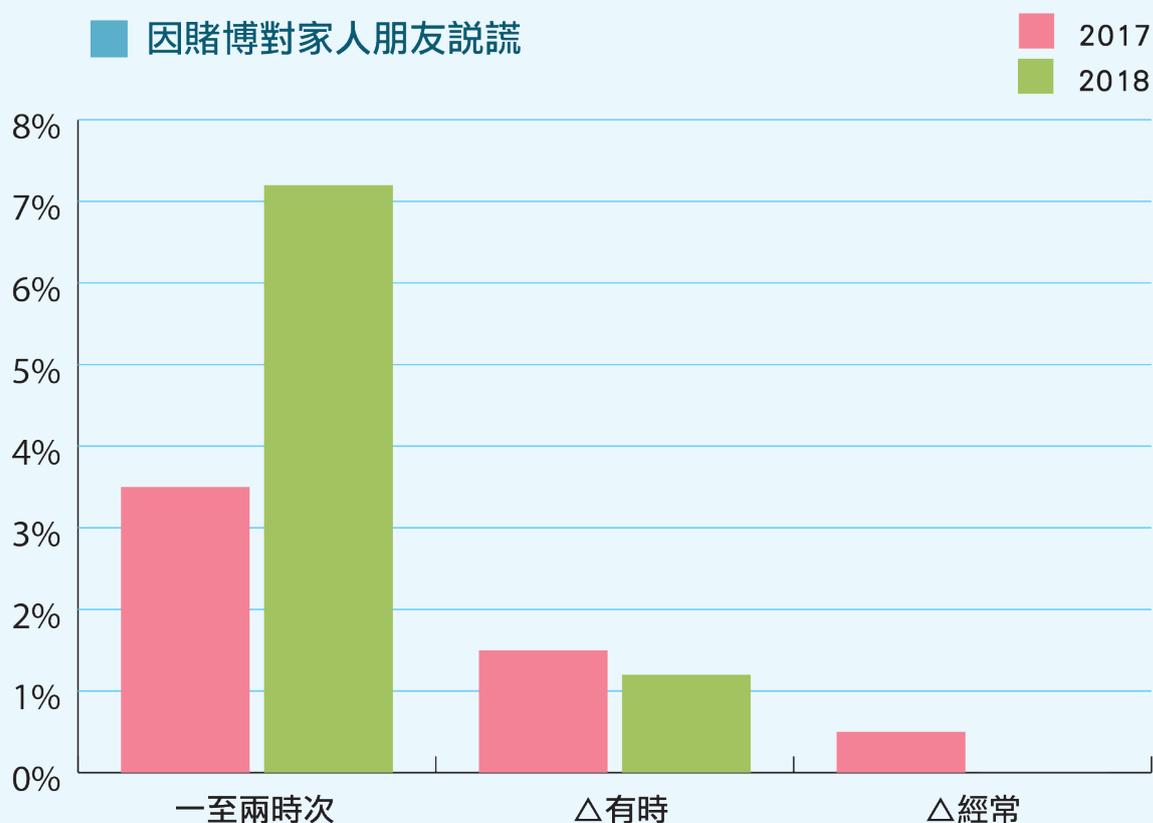
## 4.1.2 賭博對自己或家庭的影響

### ■ 你有沒有因為賭而對你家人、朋友等說謊

大部份參加者都表示沒有因為賭博而對家人、朋友等說謊(91.0%)，表示有“有時”和“經常”因為賭博而向自己的家人說謊分別為1.2%和0%。數字相對2017年為低。但值得留意是，今年有7.2%同學有一至兩次試過這種情況，情況較去年的3.5%為高。

	2017		2018	
	人數	百分比	人數	百分比
沒有	879	94.4%	857	91.0%
△一至兩次	33	3.5%	34	7.2%
△有時	14	1.5%	10	1.2%
△經常	5	0.5%	0	0.0%
	931	100.0%	901 <sup>8</sup>	100.0%

### ■ 因賭博對家人朋友說謊



<sup>8</sup> 2位受訪者沒有回答本題。

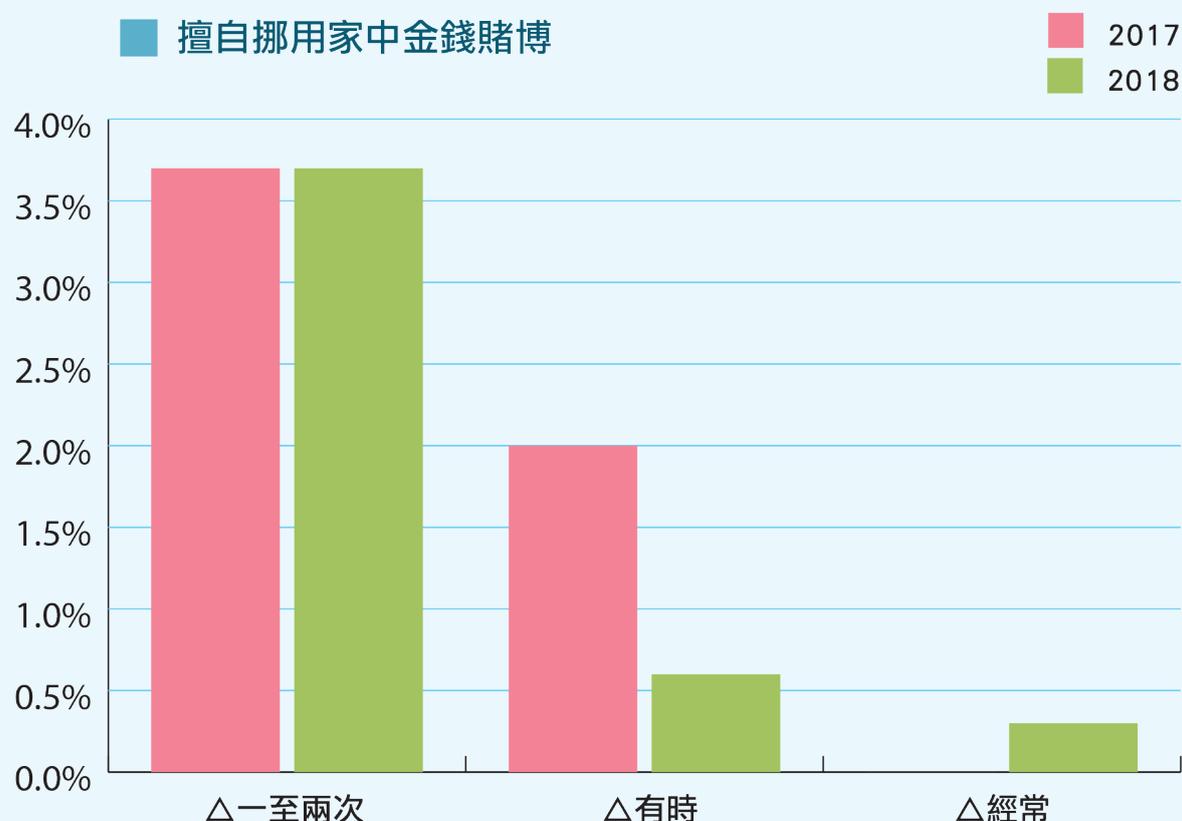
# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

## ■ 你有沒有因為賭博而未得家人或別人同意下用去這些金錢：膳食費及活動費/家中的錢/家中以外的錢

絕大部份的參加者都沒有未經批准使用生活費用如膳食費、家中的錢來賭博(95.4%)。3.7%的參加者表示曾有“一至兩次”未經批准地把生活費用於賭博。有時會這樣做、經常會這樣做的參加者分別佔0.6%和0.3%，整體情況比2017時為少。

	2017		2018	
	人數	百分比	人數	百分比
沒有	875	94.1%	858	95.4%
△一至兩次	34	3.7%	33	3.7%
△有時	19	2.0%	5	0.6%
△經常	2	0.2%	3	0.3%
	930	100.0%	899 <sup>9</sup>	100.0%

## ■ 擅自挪用家中金錢賭博



<sup>9</sup> 4位受訪者沒有回答本題。

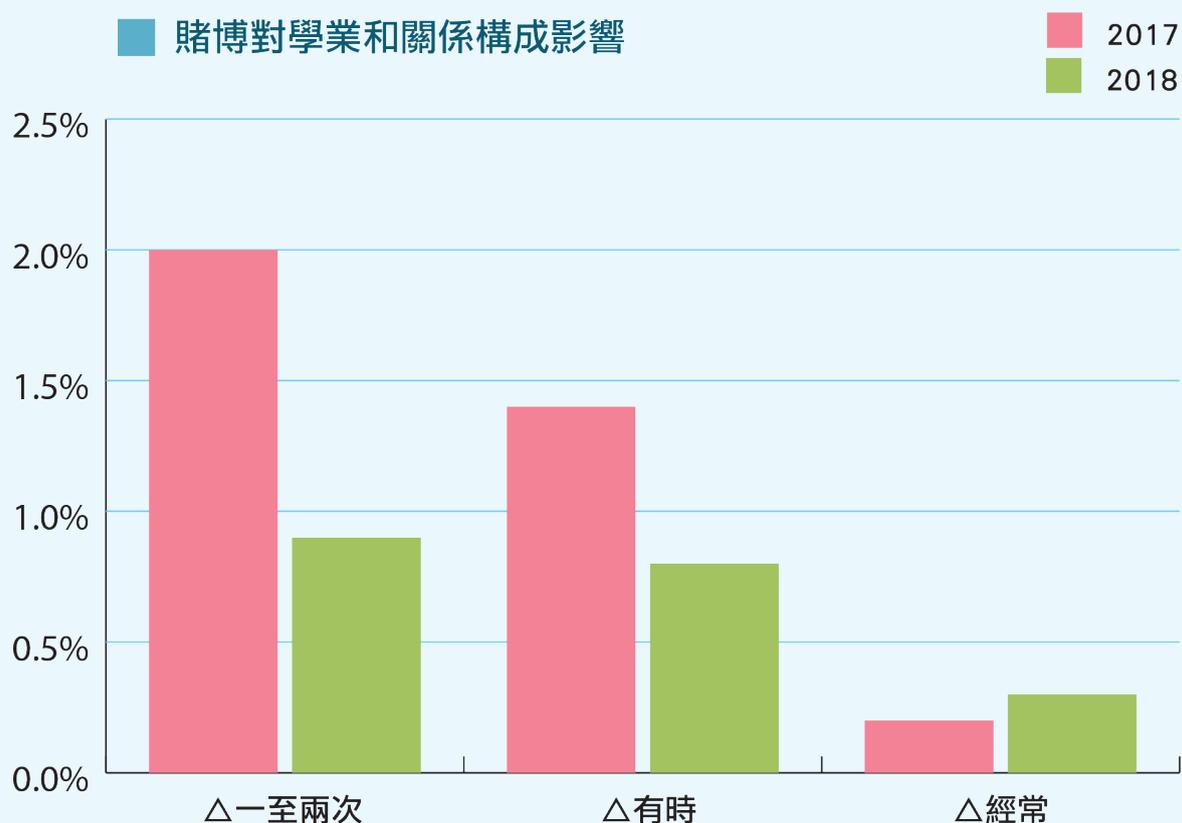
# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

## ■ 賭博已對你重要的關係和學習造成影響。

大部份受訪者都表示，沒有因為賭博而導致重要的關係和學習受到影響(98.0%)，因為賭博而有“一至兩次”和“有時”影響人際關係或學習的，分別佔0.9%和0.8%。數字都比2017年為低。

	2017		2018	
	人數	百分比	人數	百分比
沒有	897	96.3%	883	98.0%
△一至兩次	19	2.0%	8	0.9%
△有時	13	1.4%	7	0.8%
△經常	2	0.2%	3	0.3%
	931	100.0%	901 <sup>10</sup>	100.0%

## ■ 賭博對學業和關係構成影響



<sup>10</sup> 2位受訪者沒有回答本題。

# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

## 4.2 問題賭博的整體情況

下表綜合了上述9條DSM-V題目中，受訪者答案取得△的次數。△次數越多，顯示受訪者出現更多問題賭博的特徵，其中有7位受訪者已有六項或以上特徵(0.7%)。

2018	△次數	百份比
0	701	77.6%
1	107	11.8%
2	52	5.8%
3	17	1.9%
4	13	1.4%
5	6	0.7%
6	3	0.3%
7	3	0.3%
8	1	0.1%
總數	903	100%

答案中每一個△是1分，可分為三個不同程度的影響：

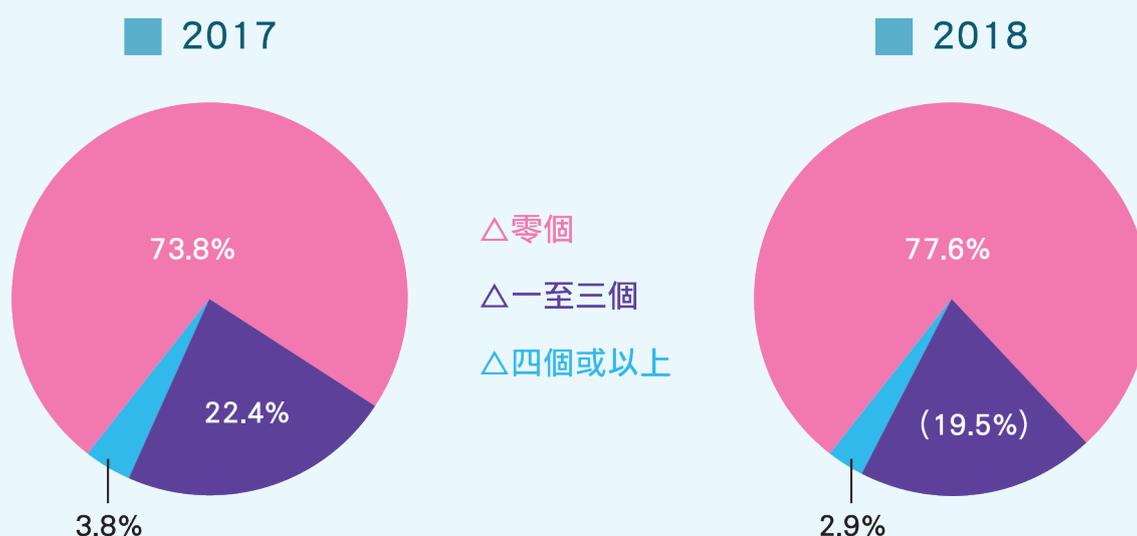
- 0分：表示賭博行為暫時未對學業、家庭和人際關係造成影響。
- 1-3分：表示賭博行為可能嚴重影響學業、家庭和人際關係。
- 4分或以上：表示參加者可能有賭博失調行為。

<sup>8</sup> 2位受訪者沒有回答本題。

# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

下表列出最後得分為0分的參加者共701人(77.6%)，顯示大部份參加者暫時未受賭博影響其生活和行為。1-3分的參加者為176人，佔19.5%；而4分以上的參加者有26人，佔2.9%。這個結果顯示超過兩成青少年有機會因賭博對學業、家庭和人際關係出現問題，而2.9%青少年更可能有賭博失調行為。整體分數略低於2017的DSM分數。

	2017		2018	
	人數	百分比	人數	百分比
△零個	688	73.8%	701	77.6%
△一至三個	209	22.4%	176	19.5%
△四個或以上	35	3.8%	26	2.9%

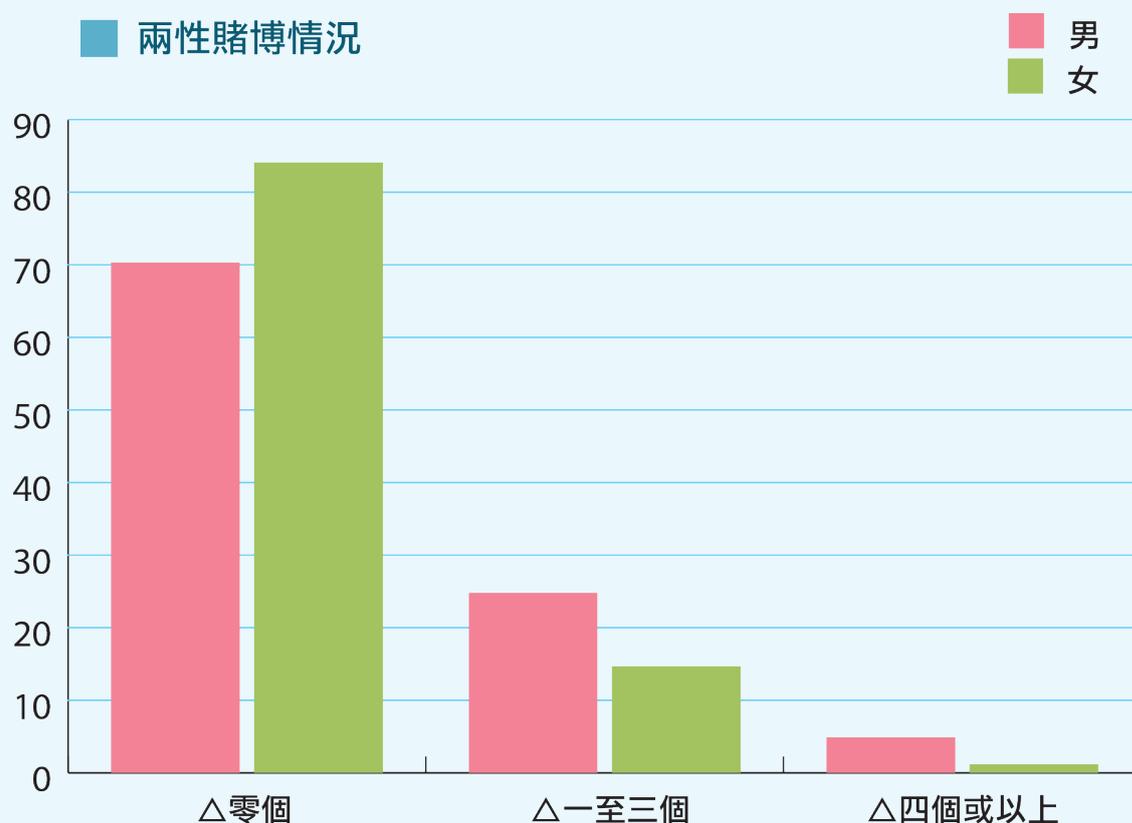


# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

## 4.3 比較兩性受訪者的賭博問題

如果比較兩性在DSM問卷上的分數，可以明確看見賭博問題在男性方面比較嚴重<sup>11</sup>。△1-3個的參加者男性比例為24.8%，而女性只有14.7%。有△4個以上的情況，男性受訪者有4.9%，而女性只有1.2%，兩組數字都顯示，男性的問題賭博情況比女性更為嚴重。女性受訪者雖然整體上賭博問題較低，但仍有1%的女同學受賭博問題困擾。

2018	男	女
△零個	286 (70.3%)	412 (84.1%)
△一至三個	101 (24.8%)	72 (14.7%)
△四個或以上	20(4.9%)	6 (1.2%)



<sup>11</sup> Chi-sq測試的結果指兩者有差異， $p < 0.00$ 。

# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

## ■ 男性受訪者的DSM-V分數

以往有不少研究顯示男性在賭博問題上較女性嚴重，由於今年的受訪者男性比例較過往數年為低，為免因性別差異做成偏差，下表會分開男女受訪者作出比較。

從男性受訪者的列表中可見，最後得分為0分的參加者共286人(70.3%)，顯示大部份參加者暫時未受賭博影響其生活和行為。1-3分的參加者為101人，佔24.8%；而4分以上的參加者亦有20人，佔4.9%。結果顯示有近三成青少年男性有機會因賭博對學業、家庭和人際關係出現問題；而4.9%更可能有問題賭博行為。數字跟2017年大致相同。

	2017	2018
△零個	275 (70.0%)	286 (70.3%)
△一至三個	100 (25.4%)	101 (24.8%)
△四個或以上	18 (4.6%)	20(4.9%)

## ■ 女性受訪者的DSM V分數

從女性受訪者的列表中可見，最後得分為0分的參加者共412(84.1%)，顯示大部份參加者暫時未受賭博影響其生活和行為。1-3分的參加者為72人，佔14.7%；而4分以上的參加者亦有6人，佔1.2%。數字略低於去年。

	2017	2018
△零個	408 (76.4%)	412 (84.1%)
△一至三個	109 (20.4%)	72 (14.7%)
△四個或以上	17 (3.2%)	6 (1.2%)

# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

從下表可見，女性受訪者的賭博自控能力和賭博問題都較男性為少。在男性受訪者中，最常出現的問題是「腦海裡是否經常充滿關於賭博的事情」(20.7%)和「需要增加金錢來下注才可以達到所渴望的刺激」(12.8%)。此外，也有7.9%男性受訪者表示曾因為賭而對家人或朋友說謊，6.4%男性受訪者更曾試過未得家人或別人同意下用膳食費及活動費/家中的錢/家中以外的錢去賭博，可見賭博問題對男同學已有不少影響。

女性受訪者較最常出現的問題跟男性受訪者大致相近。最常出現的問題是「腦海裡是否經常充滿關於賭博的事情」(9.4%)和「需要增加金錢來下注才可以達到所渴望的刺激」(7.6%)。大體而言，賭博對女性日常生活的影響一般較男性為低。

對賭博的自控和依賴	男	女
• 腦海裡是否經常充滿關於賭博的事情	84(20.7%)	46(9.4%)
• 需要增加金錢來下注才可以達到所渴望的刺激	52(12.8%)	37(7.6%)
• 曾多次控制、減少或停止賭博但都未能成功	20(4.9%)	5(1.0%)
• 當嘗試減少或停止賭博時會感到坐立不安或煩躁	9(2.2%)	5(1.0%)
• 經常於不愉快時(如無助、內疚、焦慮、抑鬱)，便會賭博。	6(1.5%)	5(1.0%)
• 當賭輸錢後，常於另一日折返再賭，期望追回輸掉的錢。	9(2.2%)	7(1.4%)

賭博做成影響	男	女
• 你曾試過因為賭而對你家人、朋友等說謊	32(7.9%)	11(2.2%)
• 你曾試過未得家人或別人同意下用膳食費及活動費/家中的錢/家中以外的錢去賭博	26(6.4%)	14(2.9%)
• 你曾試過因為賭博而引至與家人/朋友或他人爭執/不上學	16(4.0%)	2(0.4%)

# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

## 5. 青少年參與賭博的情況

### 5.1 青少年及家人參與賭博的項目

跟以往的調查相似，青少年最多參與的賭博項目為撲克牌(19.1%)和麻雀(14.9%)，可見青少年賭博活動仍然以社交賭博為主。跟去年相比，可能因為2018是世界盃舉行的年份，參與賭波的人數較去年有明顯上升，達7.7%。捕魚機佔第4位，從去年的14.1%下降至7.6%。其餘各項參與人數百分比跟去年相似。青少年最少參與的項目為賭馬/賭狗、白鴿票和角子老虎機。

#### 青少年參與賭博情況

博彩項目	2017	2018
賭馬/賭狗	3 (0.3%)	3 (0.3%)
即發彩票	29 (3.1%)	28 (3.2%)
賭波(例如足球、籃球)	39 (4.2%)	68 (7.7%)
進入賭場/幸運博彩(如百家樂、牌九、輪盤)	7 (0.8%)	6 (0.7%)
白鴿票	3 (0.3%)	4 (0.5%)
角子老虎機	2 (0.2%)	3 (0.3%)
六合彩	46 (4.9%)	28 (3.2%)
麻雀	198 (21.2%)	131 (14.9%)
撲克牌(例如21點、鬥地主、鋤大Dee)	289 (31.0%)	168 (19.1%)
網上賭博	55 (5.9%)	24 (2.7%)
捕魚機	131 (14.1%)	60 (7.6%)

# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

家長最多參與的項目分別為六合彩(37.4%)和麻雀(26.6%)情況跟去年大致相同。跟子女相同的情況是，今年參與賭波的人數倍增，從去年的9.4%急升至21.1%。

## 家長參與賭博情況

博彩項目	2017	2018
賭馬/賭狗	48 (5.2%)	58 (6.6%)
即發彩票	76 (8.2%)	81 (9.3%)
賭波(例如足球、籃球)	88 (9.4%)	184 (21.1%)
進入賭場/幸運博彩(如百家樂、牌九、輪盤)	208 (22.3%)	158 (18.1%)
白鴿票	19 (2.0%)	20 (2.3%)
角子老虎機	79 (8.5%)	74 (8.2%)
六合彩	369 (39.6%)	326 (37.4%)
麻雀	323 (34.7%)	231 (26.6%)
撲克牌(例如21點、鬥地主、鋤大Dee)	204 (21.9%)	140 (16.1%)
網上賭博	44 (4.7%)	44 (4.9%)
捕魚機	19 (2.0%)	14 (1.8%)

# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

## ■ 家長參與項目和同學參與項目的關係

如進一步分析較多家長和同學參與的幾項活動，包括賭波、六合彩、麻雀、撲克牌和網上賭博等，都會看見如家長有參與該項活動，同學參與同一賭博活動的比例會較高。這情況以社交賭博最為顯著。

下表顯示，在家長有打麻雀的家庭中，有近四成同學曾打麻雀。而家長沒有打麻雀的家庭中只有5.9%同學曾於去年打麻雀。而玩撲克牌也有類似的情況。去年有玩撲克的家庭中，接近六成同學曾玩撲克，而沒有賭撲克的家庭中，曾賭撲克的同學只有大約一成。這兩個結果，反映了不少社交賭博活動都可能由家庭開始。

2018	家長有打麻雀	家長沒有打麻雀
同學有打麻雀	89 (39.2%)	37 (5.9%)
同學沒有打麻雀	138 (60.8%)	590 (94.1%)
	227 (100.0%)	627 (100.0%)

2018	家長有賭撲克	家長沒有賭撲克
同學會賭撲克	81 (58.3%)	82 (11.4%)
同學沒有賭撲克	58 (41.7%)	638 (88.6%)
	139 (100.0%)	720 (100.0%)

## 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

即使在非社交賭博的活動例如是賭波、六合彩和網上賭博也有類似的情況，如家長有參與投注六合彩，同學參與比例亦較高。可見家人的賭博情況，是青少年會否參與賭博的關鍵。

2018	家長有賭波	家長沒有賭波
同學投注賭波	32 (17.9%)	33 (4.8%)
同學沒有投注賭波	147 (82.1%)	649 (95.2%)
	179 (100.0%)	682 (100.0%)

2018	家長投注六合彩	家長沒有投注六合彩
同學投注六合彩	22 (6.9%)	6 (1.1%)
同學沒有投注六合彩	297 (93.1%)	533 (98.9%)
	319 (100.0%)	539 (100.0%)

2018	家長有網上賭博	家長沒有網上賭博
同學投注網上賭博	5 (11.9%)	19 (2.3%)
同學沒有投注網上賭博	37 (88.1%)	799 (97.7%)
	42 (100.0%)	987 (100.0%)

# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

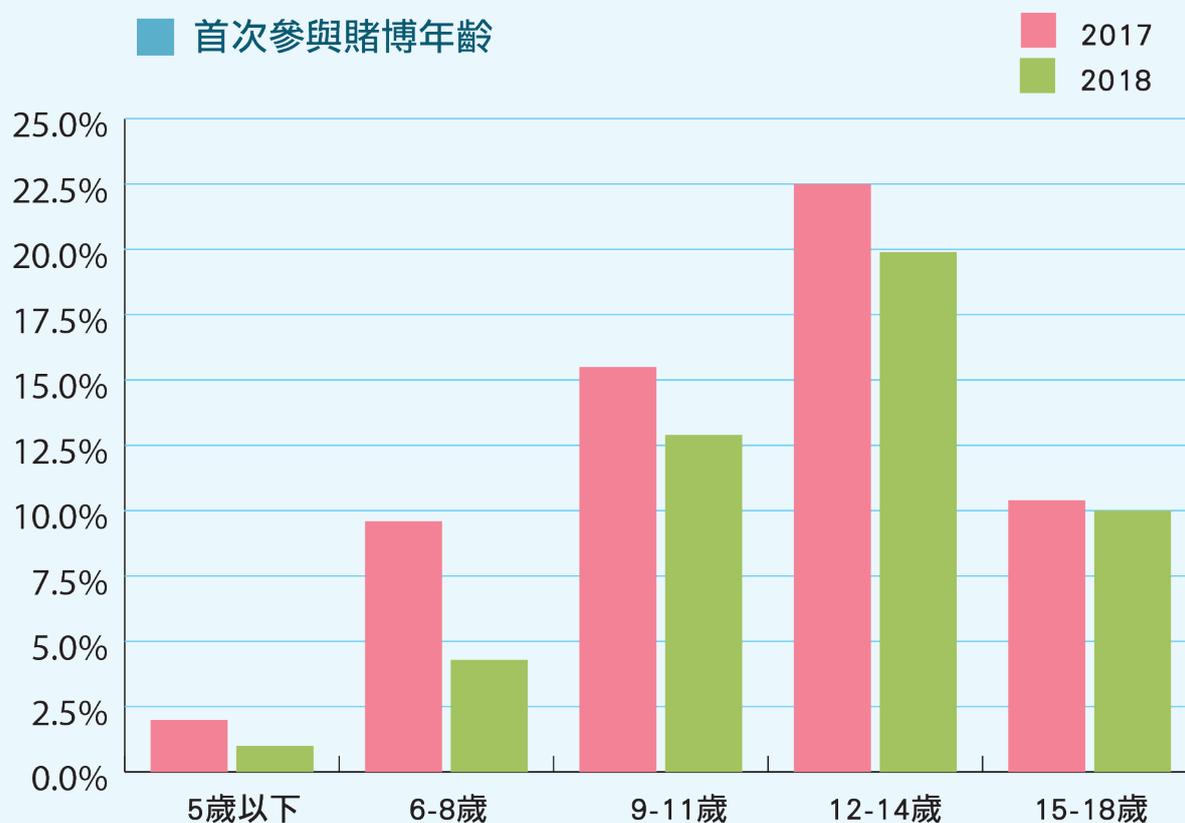
## 5.2 首次參與博彩的年齡和原因

### ■ 初次賭博的年齡

從下表可見，有接近一半參加者曾經參與賭博(48.1%)，9歲以下便首次賭博的有5.3%，較以往為低。最多是12-14歲開始賭博(19.9%)，其次是9-11歲(12.9%)。可見大部份受訪青少年都是在高小至高中期間首次參與賭博，情況跟去年大致相同。

	2017		2018	
	人數	百分比	人數	百分比
5歲以下	19	2.0%	9	1.0%
6-8歲	89	9.6%	38	4.3%
9-11歲	148	15.5%	115	12.9%
12-14歲	209	22.5%	177	19.9%
15-18歲	97	10.4%	89	10.0%
從不賭博	354	37.9%	461	51.1%

### ■ 首次參與賭博年齡



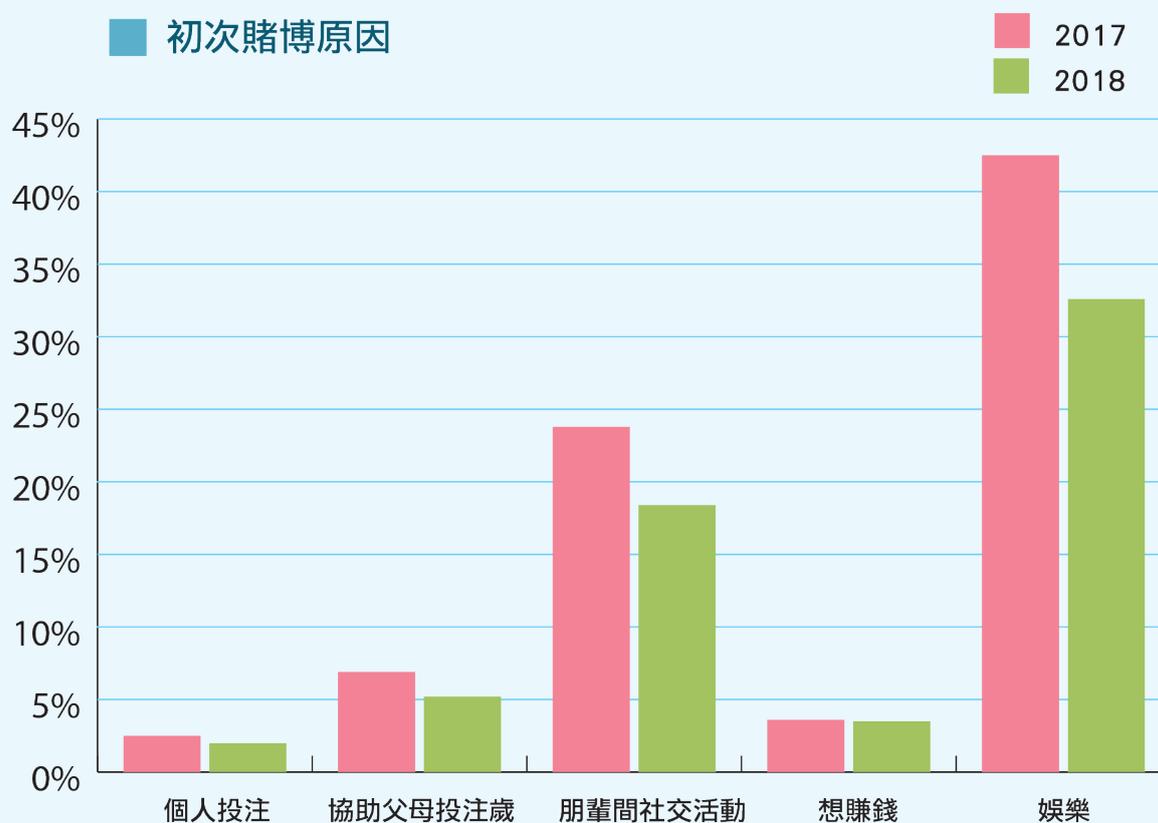
# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

## ■ 初次賭博的原因

參加者初次參與賭博的原因，主要是作為娛樂(32.6%)和朋輩間的社交活動(18.4%)，這結果反映最初讓青少年參與賭博的會是朋輩(朋友和同學)和家人。一如以往，娛樂和社交賭博是青少年賭博的最主要原因。

	2017		2018	
	人數	百分比	人數	百分比
個人投注	23	2.5%	18	2.0%
協助父母投注	64	6.9%	47	5.2%
朋輩間社交活動	222	23.8%	166	18.4%
想賺錢	34	3.6%	32	3.5%
娛樂	396	42.5%	294	32.6%

## ■ 初次賭博原因



# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

## 5.3 過往一年的賭博習慣

### ■ 青少年的主要賭博伙伴

跟過去兩年的調查相約，青少年的主要賭博伙伴是朋友(31.0%)，其次是家人(20.8%) 和同學(12.0%)，情況跟去年大致相同。獨自進行賭博活動的受訪者在大約一成水平(7.6%)。

	2017		2018	
	人數	百分比	人數	百分比
家人	230	24.7%	188	20.8%
朋友	353	37.9%	280	31.0%
同學	178	19.1%	108	12.0%
自己一個	88	9.4%	69	7.6%

### ■ 每月花在賭錢的時間

有約66.4%的受訪同學表示過去一年沒有參與賭博活動。平均每月賭博一小時以下的佔21.9%。而每月花1-5小時和6-10小時參與涉及金錢的賭博活動的參加者分別是9.4%和1.3%。每個月花11小時以上賭博的參加者佔1.0%。這些數字都反映本年度的受訪者每月花在賭博的時間較去年為少。

	2017		2018	
	人數	百分比	人數	百分比
一小時以下	238	25.5%	198	21.9%
1-5小時	112	12.0%	85	9.4%
6-10小時	29	3.1%	12	1.3%
11-15小時	2	0.2%	4	0.4%
15小時以上	13	1.4%	5	0.6%
過往一年沒有賭博	536	57.5%	599	66.4%

# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

## ■ 每月花費在賭博的金錢

跟去年一樣，超過六成的青少年完全沒有把錢花在博彩活動上(68.8%)，有24.1%的青少年每月平均花費\$200以下在賭博上。每月平均花費\$200或以上進行賭博的參加者約6.9%。這些數字都比2017年的受訪者稍有下降。

	2017		2018	
	人數	百分比	人數	百分比
沒有賭錢	578	62.0%	622	68.8%
\$1-\$200	287	30.8%	218	24.1%
\$201-\$400	32	3.4%	32	3.5%
\$401-\$600	11	1.2%	13	1.4%
\$601-\$800	3	0.3%	0	0.0%
\$801-\$1000	8	0.9%	6	0.7%
\$1000以上	13	1.4%	12	1.3%

## ■ 賭博的金錢來源

大部分參加者賭博的金錢來自零用錢(27.9%)，其次是個人儲蓄(14.0%)和家人提供(10.0%)。

	2017		2018	
	人數	百分比	人數	百分比
零用錢	324	34.8%	252	27.9%
家人提供	116	12.4%	90	10.0%
個人儲蓄	151	16.2%	126	14.0%
兼職工資	51	5.5%	44	4.9%
向別人借	5	0.6%	7	0.8%
非自己擁有的家中金錢	3	0.3%	5	0.6%

# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

## 5.4 家人對我參與賭博的反應

從下表可見，家人對受訪者參與賭博的反應差異很大。有兩成半受訪者表示家人大多沒有太大反應(25.6%)，只有少於一成以下家長會勸他少賭(4.7%)。由此可見，家長對青少年賭博的態度亦較為模糊，積極干預教導的家長只有大約一成。避而不談和沒太大反應的超過兩成半。

	2017		2018	
	人數	百分比	人數	百分比
要我戒賭	24	2.6%	15	1.7%
勸我少賭	76	8.2%	42	4.7%
給我鼓勵	22	2.4%	16	1.8%
沒太大反應	278	29.8%	231	25.6%
擔心我輸錢	49	5.3%	31	3.4%
參入賭本	16	1.7%	6	0.7%
避而不談	8	0.9%	8	0.9%
不知道我賭	133	14.3%	106	11.7%

從下表可見，表示父母對自己賭博沒太大反應的受訪者，有較多出現問題賭博和受賭博困擾的情況。由此可見，父母如何處理子女的賭博問題，對於子女會否出現問題賭博甚有影響。

2018	父母沒太大反應	沒選父母沒太大反應
△零個	60 (56.6%)	641 (80.4%)
△一至三個	38 (35.8%)	138 (17.3%)
△四個或以上	8 (7.5%)	18 (2.3%)

## 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

有超過一成受訪者表示家人並不知道自己參與賭博(11.7%)。在他們當中，有3%的DSM-V分數為4分以上，而1-3分的受訪者亦佔33.8%。兩個數值均較平均為高，可見在家長不知情的情況下，部分子女已受到賭博影響。

2018	父母不知道我賭	沒選父母不知道我賭
△零個	146 (63.2%)	555 (82.6%)
△一至三個	78 (33.8%)	98 (14.6%)
△四個或以上	7 (3.0%)	19 (2.8%)

# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

## 5.5 受訪者對家人賭博的看法

### ■ 你認為家人的賭博情況是否嚴重？

在由同學自己判別家人賭博情況的題目中，從結果可見，有大约一成同學覺得家人賭博問題嚴重(5.5%)和非常嚴重(3.6%)。不知道家人賭博情況佔6.9%。

	2017		2018	
	人數	百分比	人數	百分比
完全不嚴重	404	44.1%	392	44.0%
不嚴重	201	21.9%	198	22.2%
一般	165	18.0%	158	17.8%
嚴重	62	6.8%	49	5.5%
非常嚴重	28	3.1%	32	3.6%
不知道	57	6.2%	61	6.9%

2018	非常不同意	不同意	中立	同意	非常同意
父母因賭博而爭吵。	563 (63.0%)	105 (11.7%)	115 (12.7%)	69 (7.7%)	42 (4.7%)
父/母的賭博問題對家人的關係造成影響。	566 (63.2%)	99 (11.1%)	102 (11.4%)	82 (9.2%)	46 (5.1%)
父/母的賭博問題令你覺得家中沒有安全感。	563 (63.3%)	109 (12.3%)	129 (14.5%)	61 (6.9%)	27 (3.0%)
有賭博問題的父/母未盡自己的責任。	565 (63.4%)	123 (13.8%)	119 (13.4%)	48 (5.4%)	36 (4.0%)
父/母的賭博問題令家人被騷擾。	630 (70.9%)	105 (11.8%)	94 (10.6%)	38 (4.3%)	22 (2.5%)
父/母因賭博或還賭債而要問人借錢。	632 (70.0%)	95 (10.5%)	97 (10.9%)	44 (4.9%)	23 (2.6%)
父/母的賭博問題影響我的生活。	583 (66.0%)	105 (11.9%)	118 (13.3%)	52 (5.9%)	26 (2.9%)

# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

## 5.6 受訪者對賭博的看法

### 5.6.1 受訪者對賭博的認知

下表總結了受訪者對不同賭博看法的支持度。從下表可見，最多人認同是只要不沉迷就可以(40.3%)，適量賭博是無害的(26.6%)，以及賭博是一種娛樂活動(22.7%)。這些想法都反映了部份他們接受賭博的原因。

2018	非常不同意	不同意	中立	同意	非常同意
賭博不會令人上癮。	404 (45.3%)	200 (22.4%)	115 (12.7%)	69 (7.7%)	42 (4.7%)
沉迷賭博會破壞人際關係。	173 (19.2%)	54 (6.0%)	178 (19.7%)	252 (27.9%)	236 (26.1%)
賭博可以賺錢。	322 (36.1%)	188 (21.1%)	314 (35.2%)	47 (5.3%)	20 (2.2%)
適量賭博是無害的。	176 (19.6%)	124 (13.8%)	358 (39.9%)	201 (22.4%)	38 (4.2%)
賭博是一種娛樂活動。	172 (19.2%)	111 (12.4%)	410 (45.8%)	178 (19.9%)	25 (2.8%)
賭博十分好玩。	251 (28.0%)	192 (21.4%)	353 (39.4%)	82 (9.2%)	18 (2.0%)
我可以接受賭博，只要不太沉迷。	151 (16.8%)	83 (9.2%)	303 (33.7%)	273 (30.4%)	89 (9.9%)

# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

## 5.6.2 對賭博的接納程度

### ■ 受訪者對賭博的接納程度

從下表可見，有13.5%受訪者傾向接納賭博，35.6%對賭博表示中立，表示反對的僅超過一半。

	非常反對				非常支持		
	1	2	3	4	5	6	7
受訪者	129	118	210	319	91	15	14
百份比	14.4%	13.2%	23.4%	35.6%	10.2%	1.7%	1.6%

### ■ 受訪者認為同學對賭博的接納程度

從下表可見，有近15%受訪者認為他們的同學傾向接納賭博，44.2%認為同學對賭博表示中立，認為同學不太接納賭博的有大約四成。

	非常反對				非常支持		
	1	2	3	4	5	6	7
受訪者	83	80	202	395	88	20	26
百份比	9.3%	8.9%	22.6%	44.2%	9.8%	2.2%	2.9%

### ■ 受訪者認為同學對賭博的接納程度

從下表可見，有近13%受訪者認為他們的家人傾向接納賭博，32.7%認為家人對賭博表示中立，認為家人不接納賭博的僅超過五成。

	非常反對				非常支持		
	1	2	3	4	5	6	7
受訪者	175	136	170	292	87	20	13
百份比	19.6%	15.2%	19.0%	32.7%	9.7%	2.2%	1.5%

# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

## 5.6.3 對賭博接納程度的相關性分析

### ■ 受訪者、同學及家人接納程度

受訪者對博彩的接納程度跟同學對博彩的接納程度相關性為0.942，而受訪者對博彩的接納程度跟家人對博彩的接納程度相關性為0.920。這種情況顯示，表示接納賭博的受訪者，大都認為家人和同學均接納賭博。相反，如家人和同輩不接納賭博，受訪者接納賭博的機會亦較低。

### ■ 受訪者接納程度跟賭博行為的關係

從下表可見，認為賭博是娛樂活動、賭博十分好玩、只要不太沉迷就可以、以及賭博可以賺錢，都跟受訪者對賭博的接納程度呈現正相關。而受訪者接納賭博行為，亦跟他們的賭博時數、賭博時花費的金錢，以及他們的DSM-V分數呈現顯著的正相。

### ■ 受訪者接納賭博與其他题目的相關性

	受訪者接納賭博行為	p-value
DSM-V分數	0.267	<.01
參與賭博時數	0.287	<.01
花在賭博的金錢	0.314	<.01
認為賭博是娛樂活動	0.376	<.01
認為只要不太沉迷就可以賭博	0.498	<.01
賭博十分好玩	0.411	<.01
賭博可以賺錢	0.318	<.01

## 6. 結果討論

### ■ 青少年的問題賭博情況

青少年在對賭博的自控力和依賴性比去年的結果略佳。有時和經常在腦海裡充滿賭博事情的比例從6.5%回落至4.8%，渴望增加注碼以獲得更大刺激的比例，從10.4%略為回落至10.0%。嘗試減少賭博卻未成功，又或是減少賭博會引致煩躁不安或厭倦的比例，跟去年大致相同。

2017年中表示輸了錢在另一天要再賭去贏回的人數約有11.2%，而今年的結果稍為回落至9.0%。在2017年有6.4%參加者曾透過賭博來逃避個人問題或避免不快樂，今年曾經在不愉快時去賭博的受訪者只有4.1%。這反映今年有較少的青少年會以賭博作為自己舒減壓力的方法。整體而言，青少年對賭博的自控力和依賴性情況比去年有所改善。

然而，在賭博做成的影響上，今年情況較去年參差。9.4%受訪者曾因為賭博而對家人、朋友等說謊(2017年是5.5%)。4.6%受訪者曾未經批准挪用金錢去賭博，情況比去年的5.9%為佳。2.0%受訪者表示因賭博對自己重視的關係和學習造成影響的受訪者，也比去年的3.6%為低。

本年度DSM問卷得分為0分的(賭博行為暫時未對學業、家庭和人際關係造成影響)為77.6%。1-3分(賭博行為可能嚴重影響學業、家庭和人際關係)佔19.5%，比去年23.0%有所回落。4分或以上(可能有賭博失調行為)為2.9%，亦有所改善。整體而言，今年青少年賭博問題有緩和跡象。

從2009年至今，1-3分的人數由13%(2009)升至20%以上(2017)。今年情況稍為回落至19.5%。而4分以上的情況亦由3.8%稍微下降至2.9%。這些數字都顯示青少年賭博失調情況雖然頗為穩定，但潛在風險不容忽視。

在兩性差異上，一如往年，男性受訪者的DSM分數較女性為高。有超過兩成男性DSM分數達1-3分，4分以上佔4.9%。而女性受訪者則分別為14.7%和1.2%。男同學的賭博問題，相較女同學嚴重。從2013年至今，這情況都一直持續。

研究指出，賭博失調對青少年的影響包括增加犯罪行為(Gupta, Derevensky, & Marget, 2004)、與家人關係變差(Politzer, Yesalis & Hudak, 1992)、學業成績下降、工作表現轉差、缺乏動力，甚至濫用藥物等。在這次調查中，有7.9%男受訪者因為賭博而向家人朋友說謊、6.4%挪用膳食費或家中金錢來賭博，都顯示已有不少青少年，特別是男性，因為賭博問題而受到影響。

# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

## ■ 青少年賭博活動情況

不少外國研究都指出，病態賭徒很多時都是在兒童階段參與賭博，加上參與賭博機會愈來愈多，導致病態賭徒年輕化(Griffiths & Wood, 2000)。也就是說，參與賭博年紀越小，日後成為問題賭徒的可能性越大。這次調查中顯示，青少年最常開始參與賭博的年齡是9至14歲。

跟去年一樣，最多青少年參與的博彩活動為撲克牌和麻雀等社交賭博活動，其次為足球博彩。參加者初次參與賭博的原因，主要是作為娛樂(32.6%)和朋輩間的社交活動(18.4%)，這結果反映最初讓青少年參與賭博的會是朋輩(朋友和同學)和家人，一如以往，娛樂和社交賭博是青少年賭博的最主要原因。

今年賭波的情況有所增加，青少年賭波從去年的4.2%上升至7.7%，家長參與賭波的情況更為嚴重，由去年的9.4%增升至21.1%。今年適逢世界盃舉行，在強大的宣傳下，更多家長和青少年認為賭波是參與和觀賞體育運動的一部份，這令更多人樂意參與。

對賭博抱持較正面態度的人，有較大比例有賭博問題。如果青少年對賭博有著錯誤的認知，例如認為賭博是娛樂活動、賭博十分好玩、只要不太沉迷就可以、以及賭博可以賺錢，都會讓他們更容易接納賭博。他們對賭博的接納程度越高，就越傾向花時間和金錢在賭博上，也更容易受賭博問題困擾。

## ■ 家庭的影響

不少研究都顯示家庭因素例如家庭環境都跟青少年賭博有關。研究指出一般人都在家裡學習如何賭博，繼而在社交場合加以練習(NGISC, 1999)。香港中文大學在2010年發表的報告顯示，有可能增加青少年成為病態賭徒機會的因素包括：缺乏父母支持和灌輸正確理財生活、賭博朋友多、父母有賭博習慣、缺乏自我控制能力、和其他外在壓力事件等。

跟過去兩年一樣，家長最常參與的賭博活動為六合彩、打麻雀和入賭場。從結果可見，父母參與那類賭博活動較多，子女參與的比例亦較高。例如在家長有打麻雀的家庭中，有四成子女都有參與。而沒有打麻雀的家庭中，子女的參與度只有一成以下。家長參與賭波活動，有近兩成子女也有參與(18%)。相反，如家長沒有賭波，參與賭波的青少年只有5%。而一如往年，有兩成受訪者的主要賭博對象是家人。由此可見，家人參與賭博活動會增加青少年參與這些活動

# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

的可能性。如要減少賭博對青少年的影響，家長必須要以身作則減少賭博，並不要以賭博作為家庭娛樂。否則只會事倍功半。

有部分家庭對青少年參與賭博並沒有適當地教導。例如有10%青少年賭博的金錢都是由家人提供，1.8%家長會作出鼓勵。而會作出勸喻或訓斥的家長只有一成(6.4%)。大部分家長都不會有太大反應或避而不談(26.5%)。這顯示不少父母對賭博有習以為常的傾向。如父母對青少年參與賭博有較正面的態度，青少年會有較大機會參與賭博和成為問題賭徒。所以，積極推動家庭教育，鼓勵父母向子女灌輸正確理財觀念等，都是預防青少年賭博問題的重要工作。

要更有效地預防賭博問題，家長亦需要得到足夠的支援。例如家長應學習正確的理財知識和財務管理技巧，並教導子女如何管理財務。由於家長教導子女的能力參差，政府或社會機構應為家長提供訓練，提升他們教導子女和監管子女賭博行為的技巧。

## ■ 結論

總結而言，本年度的調查顯示青少年賭博問題情況較去年減少。面對青少年賭博問題，政府和社會服務機構應從多方面入手去減低青少年賭博問題的風險。不少青少年對賭博活動都抱有較正面的看法，他們傾向認為這些博彩活動是正當娛樂或社交活動，部份人甚至認為賭博可以賺錢。基本工作包括要打破小賭怡情的神話，讓青少年明白小賭是大賭的起點、甚至輸錢皆因贏錢起。其次是要減低青少年參與賭博的機會，例如家長加強教導和監管，並以身作則去減少賭博。本年度適逢世界盃年，賭波活動亦有所上升。政府應研究如何規範賭波宣傳，減少對青少年的影響。

另外，現時網上賭博的形式五花八門，近年亦有很多以網絡遊戲的形式吸引青少年參與，政府應研究堵塞網上賭博的問題，以減少青少年在網上參與賭博的機會。最後，亦應加強教育青少年正確的賭博知識、拒絕參與賭博的技巧和正確理財概念，讓青少年能作出合適選擇，減低成為問題賭徒的機會。

# 防範青少年沉迷賭博問卷調查研究報告2018

## 參考資料

- ☆ Griffiths, M. & Wood, R. T. A. (2000). Risk factors in adolescence: The case of gambling, videogame playing, and the internet. *Journal of Gambling Studies*, 16(2), 199-225.
- ☆ Gupta, R., Derevensky, J., & Marget, N. (2004). Coping strategies employed by adolescents with gambling problems. *Child and Adolescent Mental Health*, 9(3), 115-120.
- ☆ NGISC(1999). National gambling impact study commission report. <http://govinfo.library.unt.edu/ngisc/>
- ☆ Politzer, R. M., Yesalis, C. E., & Hudak, C. J. (1992). The epidemiologic model and the risk of legalized gambling: Where are we headed? *Health Values* 16, 20 - 27.
- ☆ 中文大學的研究報告，請參考：<http://www.cuhk.edu.hk/cpr/pressrelease/100628c.htm>
- ☆ 東華三院(2007)：《劃清界線，認識賭博》教材套。澳門教育暨青年局德育中心
- ☆ 鮑思高青年服務網絡(2009)：《青少年參與賭博情況報告書2009》。鮑思高青年服務網絡
- ☆ 鮑思高青年服務網絡(2010)：《青少年參與賭博情況報告書2010》。鮑思高青年服務網絡
- ☆ 鮑思高青年服務網絡(2011)：《青少年參與賭博情況報告書2011》。鮑思高青年服務網絡
- ☆ 鮑思高青年服務網絡(2013)：《青少年參與賭博情況報告書2013》。鮑思高青年服務網絡
- ☆ 鮑思高青年服務網絡(2014)：《青少年參與賭博情況報告書2014》。鮑思高青年服務網絡
- ☆ 鮑思高青年服務網絡(2015)：《青少年參與賭博情況報告書2015》。鮑思高青年服務網絡
- ☆ 鮑思高青年服務網絡(2016)：《青少年參與賭博情況報告書2016》。鮑思高青年服務網絡
- ☆ 鮑思高青年服務網絡(2017)：《青少年參與賭博情況報告書2017》。鮑思高青年服務網絡
- ☆ 鮑思高青年服務網絡(2018)：《防範青少年沉迷賭博問卷調查十年趨勢分析》。鮑思高青年服務網絡